



Roskilde Amatør Matador klub

Regler for sæsonen 2018-2019

§ 1 Om disse regler

- 1.1 Reglerne er et tillæg til de gængse matadorregler. Såfremt en af nedenstående paragraffer i modstrid med de gængse matadorregler, er det paragraffen, som gælder.

§ 2 Generelt

- 2.1 Det er gratis at være medlem i matadorklubben. Man skal være fyldt 18 år for at deltage. For at deltage i finalen skal man betale 200 kr., som går til mad og indgravering af pokal. Man kan kun deltage i finalerunden, hvis man har deltaget i mindst en spillerunde tidligere i sæsonen.
- 2.2 Et medlem kan hver sæson fremsætte op til 3 ændringsforslag til reglerne.
- 2.3 For at kunne stille regelforslag og deltage i regelafstemningen på finaleaftenen, skal man have deltaget i minimum 3 spillerunder den pågældende sæson eksklusiv finalerunden.
- 2.4 Ved den afsluttende spillerunde vedtages regelforslag ved simpelt flertal.
- 2.5 Det er på finaleaftenen muligt at rette på teksten i et regelforslag, såfremt forslaget ikke er entydigt eller skal specificeres i henhold til ideen i det fremsatte forslag.
- 2.6 Der må ikke ryges i det lokale, hvor Matador-aftenen afholdes. Rygning skal foregå udendørs eller - hvis værten tillader det - i et andet lokale. På finale-aftenen kan værten dog tillade, at der ryges i det lokale, hvor der spilles.

§ 3 Spillets start

- 3.1 A. Hvis mere end syv spillere møder op til en Matadoraften spilles på to borde, så den halvdel af spillere, der har flest point, spiller på samme bord. Ved pointlighed trækkes lod om fordelingen på de to borde.
B. På finale aftenen er det de spillere, som stadig kan nå at vinde pokalen, som spiller på samme bord, de øvrige på et andet bord. Er der færre end 4 spillere, der kan vinde pokalen eller færre end 3 spillere der IKKE kan vinde pokalen fordeles spillerne efter regel 3.1.A.
Hvis der på finaleaftenen møder mindre end 9 spillere op, spilles der på én plade.
- 3.2 Spilletider og – datoer fastsættes for hvert halvår på henholdsvis første møde efter sommeren og første møde efter jul. Første møde efter sommeren er altid sidste fredag i september måned.
- 3.3 Man kan at medbringe sin egen brik (ikke nødvendigvis en bil) til et spil. Brikken skal kunne stå i feltet, hvor gadenavnet står.
- 3.4 Hver en spiller får fra spillets start et frit lejde kort. Kortet kan kun bruges 1 gang i spillet. Det kan også bruges på felt 31 såfremt spilleren ikke ønsker at gå i fængsel. Kan også bruges på felt 5 og 39 såfremt spilleren ikke ønsker at betale skat. Kortet har ingen værdi og kan ikke handles mellem spillerne. Såfremt en spiller ønsker at bruge sit frit lejde kort skal dette oplyses inden spilleren slår. Lige meget hvilket felt spilleren derefter lander på, udgår spillerens frit lejde kort.
Frit lejde reglen gælder kun en gang i efteråret og en gang i foråret.

§ 4 Snyd

- 4.1 Det koster 1000 til parkeringsfeltet at blive taget i snyd, for eksempel af rykke et forkert antal felter eller flytte med en bil, der ikke er ens egen. Hvorvidt der er snydt eller ej, afgøres af flertallet af de øvrige spillere ved bordet inklusive de spillere, som er udgået af spillet.
- 4.2 Har en spiller beskyldt en modspiller for snyd uden at der rent faktisk var snydt, skal beskylderens betale 500 til parkeringsfeltet. Insinuerende spørgsmål som "Hvor stod du?" og lignende, betragtes som en anklage for snyd.
- 4.3 Såfremt en spiller har slået, før det er hans tur, skal både han selv og spilleren, som skulle have slået før ham, betale 1000 til parkeringsfeltet.
- 4.4 Hvis en spiller for at undgå at betale en udgift med forsæt rykker sin bil et forkert antal felter, skal vedkommende udover de almindelige snydepenge betale 25 % af den sum, han har forsøgt at unddrage sig, til parkeringsfeltet. Om handlingen var forsættelig eller ej, afgøres ved flertal af de øvrige spillere ved bordet inklusive de spillere, der er udgået.
- 4.5 Når et slag er korrekt slået, er det snyd at røre terningerne, før bilen er rykket og sluppet.

§ 5 Specielle felter.

- 5.1 Pengene som hober sig op på til den spiller, som lander der. Dette gælder dog kun, hvis spillerens samlede formue er under 30.000. Er spillerens formue over 30.000 og der er over 10.000 på P-feltet, så deles felt 21's beløb mellem de spillere, der har under 30.000 i værdi.
- 5.2 Der betales 3.000 for at lande på felt nummer 5 uanset formue.

§ 6 Fængsel

- 6.1 Når man står i fængsel, slår man i hver runde een gang. Vil man ud af fængslet, skal man betale for at komme ud, før man slår. Slår man ens, skal man gå ud. Efter tredje runde i fængsel skal man betale sig ud, før man slår.
- 6.2 Sidder man i fængsel, må man ikke købe huse/hoteller.
- 6.3 Det koster 500 til fængselsejeren, hvis man ikke går ud af fængslet efter 1. og 2. omgang.
- 6.4 Når en spiller sidder i fængsel, reduceres spillerens indtægter i 1. omgang med 0 %, i 2. omgang med 50 % og i 3. omgang med 100 %.
- 6.5 Fængsles en spiller kan vedkommende i stedet vælge at betale 2000 til parkeringsfeltet og 2000 til fængselsejeren og forsætte fra det felt, spilleren blev fængslet.
- 6.6 Hvis der er spillere i fængsel og en anden spiller kommer på besøg, betaler de indsatte hver 500 til fængselsejeren som besøgsafgift.

§ 7 Specielle prøv lykke kort.

- 7.1 Ved aflevering af kortet – I anledning af kongens fødselsdag – behøver man ikke gå i fængsel, selvom man lander på felt nummer 31 eller trækker et gå i fængsel kort eller slår ens tre gange. Benyttes kortet efter at have slået ens tre gange, tæller det tredje slag som et første dobbelt slag.

- 7.2 Kortet "I anledning af kongens fødselsdag..." kan man bruge til at komme ud af fængsel efter man har slået, selvom man ikke har betalt (som angivet i 6.1). Dette gælder dog kun, hvis kortet er kommet i ens besiddelse før man har slået. Kortet kan handles indbyrdes mellem spillerne.
- 7.3 Trækkes prøv lykken kortet "Matadorlegatet" gælder teksten på kortet ikke. I stedet kan Matadorlegatet benyttes som frit lejde kort. Hvis man får Matadorlegatet kan man beholde det, og bruge det som betaling for at lande på en hvilken som helst grund eller bebyggelse. Derudover kan kortet benyttes til indbyrdes handel mellem spillerne. Kortet kan til enhver tid sælges til banken for 10.000. Bemærk, der kan ikke udbetales 40.000 til værdigt trængende, som kortet angiver.
- 7.4 Alle prøv lykken kort, hvor der står 200 kr på ændres til 500 kr.
- 7.5 Trækkes prøv lykken kortet "oliepriserne" gælder teksten på kortet ikke. I stedet skal alle spillere med huse betale 10 % af deres huses købspris til felt 21. Hoteller tæller for 5 huse. Trækkes prøv lykken kortet "ejendomsskatterne" gælder teksten på kortet ikke. I stedet skal alle spillere med huse betale 20 % af deres huses købspris til felt 21. Hoteller tæller for 5 huse.

§ 8 Formue

- 8.1 En spillers samlede formue er den pengemængde, spilleren vil have, hvis vedkommende pantsatte og solgte alt til banken. Denne paragraf benyttes blandt andet ved opgørelse af formue i forbindelse med felt 21.

§ 9 Spilleets gang.

- 9.1 Man må kun bygge og vende pantsatte grunde umiddelbart før det er ens tur.
- 9.2 Startpengene er 6000. For boligejere dog 4000. Hvis spillerens boliger kun står på de blå, dog 5000.
- 9.3 Man må kun bygge max to huse umiddelbart før, det er ens tur.
- 9.4 Enhver spiller skal sørge for, at alle vedkommendes skøder og prøv lykke kort kan ses af de øvrige spillere.
- 9.5 På opfordring skal en spiller offentliggøre hvor mange penge, han/hun har.
- 9.6 Coca cola og Tuborg skøder, så det koster 200 gange så meget som øjnene viser. Hvis begge ejes, koster det 500 gange øjnene
- 9.7 Pantsætningsafgiften sættes til 50%. Det koster altså 1500 at vende en grund, som er blevet pantsat for 1000.
- 9.8 Når en spiller lander på en grund, som er til salg, sælges grunden af banken ved auktion med grundens påtrykte værdi som mindste bud.. Spilleren der landede på grunden har dog ret til at købe grunden for 80% af højeste bud blandt de øvrige spillere. Har ingen spillere budt på grunden, kan spilleren der landede på grunden købe grunden til 80% af den påtrykte værdi.
- 9.9 Alle bøder i følge prøv lykken kort og fængselspenge går til P-feltet.
- 9.10 Pantsatte grunde kan sælges til banken for den halve pantsætningsværdi. Ved bankerot indgår den halve pris i opgørelsen af boet.
- 9.11 Medmindre andet er tilkendegivet er et tilbud bindende til der er slået 1 gang med terningerne, fra tilbuddet er fremsat. Tilbuddet er kun bindende overfor den eller de spillere, det er fremsat til. Accept er altid og umiddelbart bindende.

Eksempel. Spiller A tilbyder spiller B en grund for 8.000 kr. Spiller C tilbyder at købe grunden af A for 10.000. Hvis B accepterer spiller A's tilbud inden terningerne er slået, SKAL spiller B sælge til A, selvom C har tilbudt A 10.000 for samme grund.

- 9.12 Hvis en spiller lander på en grund, som er pantsat, bliver grunden udbudt på auktion med grundens pantsatte værdi som mindste bud (halvdelen af grundens påtrykte værdi). Ejeren af den pantsatte grund kan ikke byde på grunden, men har dog før auktionen ret til at ophæve pantsætningen og dermed undgå auktionen. Hvis grunden sælges tilfaldt halvdelen af salgssummen ejeren og halvdelen prøv lykken feltet. Grunden overdrages som pantsat.
- 9.13 Får man et berettiget krav fra en kreditor, som overstiger ens formue, må man ikke handle - heller ikke med kreditor, men skal gå fallit, dvs. alt skal sælges til banken og pengene gives til kreditor. Har man fængselskort gives disse til kreditor som en del af den mangelfulde betaling.
- 9.14 Prisen for at købe huse på de gule er kr. 3.500.
- 9.15 En spiller A kan købe en andpart i en anden spiller B. Det betyder, at A kan investere X kroner i B mod at få Y% af B's indtægter på grunde, huse og hoteller. Aftalen kan gælde alle B's grunde eller indskrænkes til bestemte serier. X og Y forhandles mellem de 2 spillere. Aftalen gælder altid til en af spillerne går ud. Den spiller, som får andpart i den anden spillers indtægter, skal have en papirlap synlig indeholdende teksten "Modtager Y% af B's indtægter på serien S". A's andel af en indtægt beregnes nedrundet; 10% af 900 giver således 90. Procentsatsen skal gå op i 5. Betaling med matadorlegatet regnes som indtægt på 10.000. Reglen træder først i kraft efter der er bygget huse på 2 forskellige serier
- 9.16 Pointgivning sker efter nedenstående tabel.

Spillere:	8	7	6	5	4	3
1. plads	22	21	20	18	17	15
2. plads	16	15	14	13	11	9
3. plads	13	11	10	9	7	6
4. plads	10	8	7	6	5	
5. plads	7	6	5	4		
6. plads	5	5	4			
7. plads	4	4				
8. plads	3					

- 9.17 I den samlede pointstilling tæller hvert medlems to dårligste placeringer ikke.
- 9.18 I finalerunden får deltagerne dobbelt point
- 9.19 2. division får 25% ekstra i point nedrundet til nærmeste hele antal point. Dog ikke i finalerunden
- 9.20 De spillere, som vinder spillene i sidste spillerunde i en sæson, får 10 points i bonus til næste sæson. Dog gives ingen bonus, hvis vinderen er årets samlede vinder.
- 9.21 Skøder, der er pantsat, tæller ikke med, når man skal afgøre lejen på rederier og bryggerier.
- 9.22 Tilgodehavende hos en spiller, som lander på ens grund, skal påberåbes inden de to efterfølgende personer i spillet har slået, ellers bortfalder kravet.
- 9.23 Man skal altid betale for at lande på en grund, hvis en anden vilkårlig spiller forlanger det.

- 9.24 Fængslet (felt 11) kan købes af banken som andre grunde (regel 9.8). Grundværdien af fængslet sættes til 5.000. Indtægterne til fængslet er spillernes betalinger for at gå ud af fængsel (1.000) samt hvad der fremgår af andre regler. Grunden kan IKKE pantsættes, men kan sælges tilbage til banken for halvdelen af grundens værdi. Det er fængselsejerens pligt at sørge for at inddrage fængselspenge. Det er således ikke længere snyd at glemme at betal.
- 9.25 Felt 5 og felt 39 kan købes af banken som andre grunde. Lander en spiller på en af grundene og grunden ligger i banken, betales til banken, hvorefter grunden går på auktion som beskrevet i regel 9.8. Grundenes værdi sættes til 2 x indtægten, dvs. 6.000 for felt 5 og 4.000 for felt 39. Grundene kan IKKE pantsættes, men kan sælges tilbage til banken for halvdelen af grundenes værdi. Ejer en spiller begge grunde forhøjes indtægten til 4.500 for felt 5 og 3.000 for felt 30.
- 9.26 En spiller kan bede om time-out og så skal spilleren, som har turen, slå og rykke indenfor 2 minutter. Alternativt må de øvrige spillere slå og rykke bilen.
- 9.27 En spiller kan optage et lån i banken umiddelbart før det er spillerens tur. Der kan dog maksimalt lånes 100% af spillerens formue opgjort efter 8.1. Lånet udgør et beløb i multipla af 10.000 kr. (dvs. 10.000 kr. / 20.000 kr. osv.). Lånet forrentes med 10% ved et lån på 10.000 kr., 20% ved et lån på 20.000 kr. osv. som betales hver gang spilleren passerer start (efter udbetaling af startpenge). Derudover skal der betales et afdrag på 5% ved et lån på 10.000 kr. 10% ved et lån på 20.000 kr. osv. samtidig med betaling af renten. Lånet kan indfries umiddelbart før det er spillerens tur og ved indfrielsen skal der betales renter selvom spilleren ikke har passeret start. Hvis spilleren går fallit skal andre spillere have deres tilgodehavende først før lånet tilbagebetales til banken. En spiller er fallit, når der ikke kan skaffes likviditet til at betale de forfaldne udgifter. Man kan således godt have en negativ formue uden at være fallit
Der spilles med reglen en gang i efteråret og en gang i foråret.
- 9.28 Spillet stopper senest kl. 24. Uret hos den der afholder spilleaftenen er gældende. Formuen gøres op efter gældende regler og der kåres en vinder ditto.
Opstår der passivt spil bringes time-out reglen §9.26 i anvendelse**